

Winge Foo

1. Werpen vanaf de werplijn 8 meter vanaf het board (volwassene).
Werpen vanaf de werplijn 5 meter vanaf het board (kinderen t.e.m. 10 jaar).
2. Elke speler van elke ploeg gooit minstens 1 zakje elke beurt.
3. Bij twijfel wordt de plank gehoffen (tot een goede bierbak hoogte).
4. De ploegen gooien beurt om beurt.
5. Elk spel wordt gespeeld tot 1 team 21 punten heeft.
6. Men zal nooit of te nimmer de zak bovenhands gooien.
7. Elke ploeg duidt 1 teamkapitein aan die verantwoordelijk is voor de puntentelling.
8. Deelnemen is belangrijker dan winnen.
9. Punten worden pas geteld als alle zakjes gesmeten zijn.
10. Eindigen de ploegen tegelijk op 21 punten dan volgt er een shoot-out.
 - a. De ploeg die als eerste 21 bereikte mag beginnen. (Beurt om beurt).
 - b. De zak moet in het gat van de plank.
11. Tijdslimiet is mogelijk bij veel ploegen

Puntentelling

- Woody (1 punt):
Een cornhole zakje wat is geworpen en blijft liggen op het cornhole board aan het einde van een volledige beurt.
- Cornhole (3 punten):
Een cornhole zakje wat is geworpen en volledig in het cornhole gat verdwijnt op elk moment in de beurt.
- Ongeldige zakjes:
Verwijst naar elke cornhole zakje die geen "woody" of "cornhole" is.
Zakjes die de grond raken voor het bereiken van het board en zakjes door een speler gegooid van voorbij de werplijn zijn ongeldig. Een ongeldig zakje wat op of tegen het board landt, dient verwijderd te worden en telt niet mee in de score.

CORNHOLE REGELS